**Descripción de la metodología SCRUM en AMADEUS PROJECT**

Este proyecto esta desarrollado con base a la metodología SCRUM la cual busca una progresión en un proyecto, pero realizándolo de manera ágil dando estamentos diversificados como pueden ser los roles de cada integrante, tiempos para el desarrollo de este, entre otros.

En este proyecto se han realizado varios documentos los cuales han sido:

* El documento canvas el cual posee el modelo de negocios que se quiere manejar.
* Las historias de usuario las cuales tratan de dar una visión a donde se quiere llegar con este proyecto.
* El cronograma del proyecto que posee fechas y trabajos específicos y dándole la responsabilidad de estos a distintos miembros del equipo.

Los roles que posee cada integrante del equipo son:

* Líder de desarrollo y programación: José Sebastián Caviedes Pérez
* Este se encarga de liderar el proyecto y es el encargado de traducir en código las especificaciones dadas para este proyecto.
* Líder de diseño y tester: Brayan Stiven Acero Zamudio
* Este se encarga de dar el diseño arquitectónico detallado del programa teniendo en cuenta las necesidades del cliente, generando así prototipos rápidos del programa y velando porque el proyecto cuando esté finalizado se ajuste a lo acordado con el equipo de trabajo.
* Líder en documentación y analista: Kevin Miguel Mahecha Torres
* Este se encarga de llevar al equipo el conocimiento necesario para el entendimiento y ejecución del programa, identificando las necesidades del usuario y comunicándolas a los miembros del equipo dándolas en un leguaje que tanto como cliente y equipo lo entiendan.